



TITEL: Krimi-Dinner	
Zielgruppe	Alle Klassen
Veranstaltungstyp	Rollenspiel
Didaktische Ziele	Sprachförderung, logisches Denken, Kreativität
Zeitdauer	Mind. 2 Stunden
Anzahl der TeilnehmerInnen	Mehrere Spiele (ca. 7-8 Spieler pro Spiel) vorhanden
Beschreibung	Schüler lösen gemeinsam einen Kriminalfall
Vorbereitung	keine